

KORT INTRODUKSJON TIL TREEDRAW

Heidi Brøseth

heidi.broseth@ntnu.no

Du finner programmet her:

<http://www.ling.hf.ntnu.no/treedraw>

1. Hvis du har tenkt å bruke bildene i trykte medier (bøker, oppgaver), må du sørge for at DPI (dots per inch) er minst 150 DPI. (96 DPI duger knapt til bruk på web).
2. I **Innstillinger**, velger du den skrifttypen og skriftstørrelsen du vil ha.

Lage et nytt syntaktisk tre:

1. Klikk med venstre musetast på knappen **a-b-c** for å gå til **Tegnebrettet**.
Klikk på knappen **NODE**. Klikk deretter på Tegnebrettet for å lage nye knuter i trestrukturen. Fyll inn boksen som dukker opp med ønsket informasjon. Klikk OK.

Klikk på knappen **MOVE**. Klikk på den knuten du vil flytte på tegnebrettet. Hold musetasten nede, og flytt knuten til ønsket sted.

Klikk på knappen **DEL**. Klikk deretter på den knuten eller greina du vil slette.

Klikk på knappen **EDGE**. Klikk deretter på den knuten du ønsker å koble til en annen knute. Hold musetasten nede, og dra så den grønne streken til den knuten du ønsker.
2. Klikk på knappen **SAVE** for å overføre det syntaktiske treet fra **Tegnebrettet** til **TreeDraw**.
3. I **TreeDraw** kan du nå se en parentes-notasjon som representerer det syntaktiske treet ditt.
4. Klikk på knappen **Lag bilde** for å lage et bilde. (Et bilde dukker opp under parentes-notasjonen.)
5. Klikk på knappen **Lagre bilde som** som du finner på verktøylinjen som svever over bildet, ELLER klikk med høyre musetast på selve bildet og velg **Lagre bilde som**.
6. Gi bildet av trestrukturen din et beskrivende navn.
7. Velg mappen hvor du vil lagre bildet.
8. Klikk på **Lagre** (evt. **Save**).

Lime trestrukturen din inn i et **Word**-dokument:

1. Åpne programmet **Word**.
2. Åpne det dokumentet som du vil lime bildet ditt inn i.
3. På menylinjen velger du **Sett inn**, deretter **Bilde** og til slutt **Fra fil**. (Insert-Picture-From file)
4. Finn mappen hvor du har lagret bildefilene dine.
5. Klikk på den bildefilen du ønsker å sette inn i Word-dokumentet.
6. Klikk på **Sett inn**.
7. Du kan justere størrelsen på bildet. Hold musepekeren over et av hjørnene til bildet. Musepekeren vil endre fasong til en dobbelt-pil. Hold nede venstre museknapp og dra bildet til ønsket størrelse.

Hvordan lagre dine parentesnotasjoner til senere revidering/gjenbruk.

1. Merk parentesnotasjoner in **TreeDraw** ved å holde nede venstre musetast, og dra markøren over parentesene.
2. Hold nede **Ctrl-tasten** mens du trykker på **C-tasten** på tastaturet ditt.
3. Åpne et Notisblokk-dokument (**Notepad**). (**Notisblokk**: du finner den under **Tilbehør** på Start-menyen)
4. Hold nede **Ctrl-tasten** mens du trykker på **V-tasten** på tastaturet ditt.
5. Husk å lagre Notisblokk-dokumentet ditt etter hver endring. (Første gang må du også gi dokumentet et navn, og bestemme hvor du vil lagre det på din datamaskin.)

Hvordan gjøre endringer i en parentes-notasjon du har laget tidligere:

1. Åpne Notisblokk-dokumentet ditt med parentes-notasjonene.
2. Merk parentesen til den trestrukturen du ønsker å gjøre endringer i.
3. Hold nede **Ctrl-tasten** mens du trykker på **C-tasten** på tastaturet ditt.
4. Gå til programmet **TreeDraw**.
5. Klikk på knappen **a-b-c**.
6. Klikk på knappen **Input tag**.
7. Klikk i det lille vinduet som dukker opp. Hold nede **Ctrl-tasten** mens du trykker på **V-tasten** på tastaturet ditt.
8. Klikk på **OK**.
9. Nå har det syntaktiske treet blir overført til Tegnebrettet og du kan manipulere det akkurat slik du vil.
10. Husk å lagre det manipulerede treet ved å klikke på knappen Save, og følg deretter same prosedyre som beskrevet for nye syntaktiske trær.

Manipulere trestrukturer i tegneprogrammet **Paint**:

1. Finn bildet du ønsker å manipulere.
2. Dobbeltklikk med venstre musetast for å åpne bildet.
3. Hold nede **Ctrl-tasten** mens du trykker på **E-tasten** på tastaturet ditt. Eller du kan klikke på knappen "**Lukker dette programmet og åpner programmet for redigering**".
4. Bildet av det syntaktiske treet åpnes nå i **Paint**, og du kan blant annet lage stiplede linjer ved å bruke **Viskelær**-funksjonen. Du kan legge til farger og flytte på ting ved å bruke knappene til venstre i **Paint**-vinduet.
 - a. De essensielle funksjonene i **Paint**:
 - i. Men knappen **Merk** i verktøykassa kan du merke visse deler av det syntaktiske treet. Du kan deretter flytte det merkede området til et annet sted, eller lage en identisk kopi ved å trykke **Ctrl+C**, og deretter **Ctrl+V**. Du kan også slette det merkede området.
 - ii. Men knappen **Viskelær** kan du viske bort deler av treet ditt eller lage stiplede linjer (greiner).
 - iii. Ved hjelp av knappen **Bue** kan du vise flyttinger i det syntaktiske treet ditt. Du klikker på knappen Bue, deretter på start- og stoppunktet til linjen. Til slutt klikker du på midten av linjen, holder nede venstre museknapp, mens du drar i linjen for å lage en bue.
5. Husk å velge **Lagre som** og gi det manipulerede treet et **NYTT** navn. Hvis ikke, vil det manipulerede treet erstatte det originale bildet ditt. Dette kommer selvsagt an på om du ønsker å beholde både original bildet og det manipulerede bildet.